

## 「ジュニアサンボ（キッズ・サンボ）」ルール

### 【試合時間】

すべて 1 ピリオドで行う。

- ・ 試合時間：幼児 2 分 / 小学生 3 分 / 中学生 4 分

### 【勝 敗】

- ①一本勝ち  
(即時終了) ・ 立姿勢（足の裏のみで立つ）の状態では背中から落ちるように投げた場合  
・ 相手と 1 2 ポイント差が開いた場合
- ②ポイント差 ・ 試合時間終了に獲得したポイントの多い方を勝ちとする
- ③その他 ・ 試合時間が終了し、両者同点の場合は次の優先順位で勝敗を決定する
  - 1) テクニカルポイントの得点（投げ技・寝技の得点）が多い方が勝ち
  - 2) ビッグポイント（大きなポイント）のある方（多い方）が勝ち
  - 3) ラストポイント（最後に獲得したポイント）のある方が勝ち

※両者がまったくの同ポイントで終了場合は、審判員協議の上、より積極性がみられた選手を勝者とする。

### 【ポイント】

#### ①投げ技

- ・ 4 ポイント：相手を投げ背中から落とすが、自分の体勢が崩れた場合
- ・ 2 ポイント：相手を投げ半分の状態にするが、自分の体勢が崩れた場合  
立姿勢の状態では相手を投げ、尻・肩・腹をマットにつかせる
- ・ 1 ポイント：相手を投げ、尻・肩・腹をマットにつかせるが、自分の体勢が崩れた場合

※アクティブポイントは採用しない。

#### ②寝 技

- ・ 4 ポイント（抑え込み：20 秒）
- ・ 2 ポイント（抑え込み：10 秒）

※抑え込みは、相手の胸に、胸・脇・背中の中のいずれかの部位を密着させ、相手の両方の肩甲骨をマットに固定した時点から始まる。1 試合 2 回まで有効。  
その後は、完全に半身になるまで抑え込みは継続する。

#### ③リフト

- ・ 4 ポイント：タックルやリフトで、相手を腰より高い位置に完全に持ち上げる

※持ち上げた時点でブレイクし、投げとしての見込みポイントを与える。

#### ④その他

- ・ 反則・消極行為により、相手選手にポイント（パッシブ）が入る場合がある  
※次項参照。選手は、より積極的な攻撃が望まれる。

## 【禁止事項】

- ・頸椎のみを抱えるなど、首に負担を与える投げ技
- ・バスター。リフトをし、その後に投げること（リフトした時点で見込みポイントを与える）
- ・カニバサミ
- ・頭から先につく技。※内股、隅み返し等で左記の状態になった場合は反則とする
- ・絞め技、関節技。相手の口や鼻を塞ぎ、呼吸を妨げること
- ・打撃を加えること。組まずに足払いなどをすること。
- ・その他、危険と思われる行為

※上記行為が見られた場合あるいは危険と思われた状態に陥った場合は、審判の判断で試合を止め、注意をする。注意後も同様の行為を続ける場合は、次の順で相手に反則ポイントを与える。

- 1) 1回目：相手に1ポイント
- 2) 2回目：相手に2ポイント
- 3) 3回目：失格

## 【その他】

- ①握 手：試合開始・終了時は、センターサークルにてお互いしっかり握手をする。
- ②服 装：上半身：コーナー色のサンボ着／下半身：膝上丈の短パン等／足：シューズ

## 【備 考】

上記に明記していないルールに関しては、原則として FIAS（国際アマチュアサンボ連盟）ルール規定による。

ただし、大会毎に規定を設け、大会審判長の判断により、そちらを優先することができる。

以上（計2ページ）